

HERRAMIENTAS DIGITALES PARA SECUNDARIA, BACHILLERATO y FP

KHAN ACADEMY. Ofrece contenidos de casi todas las áreas de ciencias, economía, biología, física, química y programación. Permite que los alumnos la usen de forma autónoma y cuenta con retos que les permite flexibilizar el aprendizaje. Para trabajar contenidos de Ciencias Sociales, se recomienda el [Rincón Didáctico de las Ciencias Sociales de la Junta de Extremadura](#), desarrollado por el profesor Alfonso Gaspar, que también incluye juegos didácticos sobre Geografía e Historia. Otra de las referencias útiles para trabajar matemáticas en Primaria y Secundaria es [Smartick](#), que ha lanzado un usuario gratuito para esta situación excepcional.

PLATAFORMA EDUCATIVA [Blinklearning](#). Trabajan con múltiples editoriales y ofrecen servicios y recursos complementarios muy interesantes, en un formato sencillo e intuitivo, gracias a una interfaz gráfica de usuario muy eficaz.

RECURSOS TIC, del INTEF (Ministerio de Educación). Entre otras cosas, hay una muy interesante página de [Simuladores para Formación Profesional](#), organizados por familias profesionales.

AULAS VIRTUALES INTERACTIVAS:

Las más comunes son las del entorno de Google: [HangOut](#), [Google Classroom](#) o [Meet-up](#). [Edmodo](#) es otra de las aplicaciones de referencia para clases a distancia, que incorpora también una red social de docentes para compartir experiencias y materiales, y además han sacado un paquete de herramientas pensadas para la crisis del coronavirus que facilitan la docencia a distancia.

[Moodle](#): propuesta completa y potente.

[EducaMadrid](#). Ofrecen muchos recursos educativos tecnológicos muy interesantes, aparte de las aulas virtuales.

Espacios para compartir contenidos educativos. Existen también espacios de referencia donde crear vídeos educativos, optimizadas para realizar *Flipped ClassRooms* como [Edpuzzle](#) o [Socrative](#) que es ideal para generar contenidos y hacer preguntas, pero no permite las clases en directo.

Para hacer clases en directo: [Zoom](#), que permite sesiones de hasta 40 minutos. [Twitch](#), que ofrece *streaming* en directo y puedes compartir y grabar el vídeo de la clase para colgarlo a *posteriori*. Y [Powepoint Live](#), la versión de PowerPoint que te permite interactuar con tu audiencia en directo.

HILOS. Página de Raúl Diego (profesor de Salesianos Santander) con diferentes herramientas digitales.

<http://www.rauldiego.es/hilos/>

CEREBRITI EDU: ofrece sus más de 50.000 juegos de Primaria y Secundaria gratis hasta final de curso.

http://bit.ly/Cerebriti_Edu

CARAMELOS DIGITALES (Raúl Diego, profesor Salesianos Santander)

Docentes: Si soy un docente, "Caramelos digitales" me puede ayudar a conocer herramientas digitales por cada producto a crear en el aula, con un vídeo explicativo y una rúbrica de acompañamiento-evaluación del producto.

Alumnado: Si soy un alumno, "Caramelos digitales" me puede ayudar a conocer el uso de herramientas digitales para poder realizar producciones digitales.

<https://sites.google.com/view/caramelosdigitales/>

GENIALLY: la plataforma para hacer presentaciones interactivas ofrece por un tiempo limitado sus plantillas y recursos Premium gratis.

<http://bit.ly/Genially>

ESCUELAS CATÓLICAS

Innovación pedagógica/webinars interesantes que se enseñan paso a paso.

<https://www.escuelascaticas.es/coronavirus/maestros-desde-casa/#1584453432703-c583b432-bed0>

WEB DEL MINISTERIO DE EDUCACIÓN:

<https://aprendoencasa.educacion.es>

50 RECURSOS EDUCATIVOS PARA TRABAJAR CON TIC

<http://jfrías.com/recursos-educativos-tic-para-docentes>

HERRAMIENTAS TIC Y WEBINARS PARA CLASES ONLINE

<https://wke.lt/w/s/0CvY5k>

WEBINARS GRATIS EDEBÉ

<https://edebedigital.com/webinars-metodologia-educacion-gratis/>

UNA PLATAFORMA DE PELIS Y SERIES ONLINE CON VALORES

<https://ver.famiplay.com/es/canales/cine>

UNESCO PARA LA HUMANIDAD ENTERA

Especialmente para LOS JÓVENES.

Ya está disponible en Internet, a través del sitio

<https://www.wdl.org/es/>