

EXPERIENCIA INNOVADORA

Nombre del proyecto: KINDNESS BOOMERANG

Etapa educativa: 3º de ESO

Asignatura o especialidad: ENGLISH-ARTS

Nombre del responsable del proyecto: Cristina Vargas Viedma

Correo electrónico de contacto: cristinavargas@salesianossantander.org

Nombre del colegio y ciudad: María Auxiliadora - Santander

Nombres de los miembros del equipo que diseñaron el proyecto o lo llevaron a cabo:
Marta Lainz y Cristina Vargas

Descripción del proyecto:

Es un proyecto multidisciplinar inspirado en una iniciativa surgida en un high school neoyorquino. Los alumnos crean unas tarjetas con el objetivo de promover la amabilidad, la solidaridad y el amor, y con ello contribuir a fomentar una convivencia amable en el colegio. Una vez diseñadas, comenzarán a distribuirlas por el colegio ¿Qué debemos hacer si recibimos una tarjeta? Muy fácil: la leemos, realizamos lo que nos indica y la pasamos. De esta manera, nuestras tarjetas, como un boomerang de la amabilidad, traspasarán los muros del colegio llevando su mensaje de amor. Además, los alumnos grabarán un vídeo promoviendo estas acciones.

GET IT, DO IT, PASS IT!

Objetivos que se pretendía conseguir: promover la amabilidad en el colegio, propiciando una convivencia solidaria.

Trabajar en diseño artístico y grabación y edición de vídeo utilizando la lengua inglesa como idioma vehicular.

Recursos necesarios: tarjetas, dispositivos electrónicos de grabación (móvil, tablet)

Herramientas TIC utilizadas (nombre y url): plataforma Classroom:
<https://classroom.google.com/u/0/c/NDMyMzExODcyOTZa>

Valoración resultados, impresiones: se está desarrollando. En esta etapa, los alumnos están motivados.