

REGLAS DE JUEGO



Dividid la clase en grupos de 3 o 4 personas.

Preparad el espacio de juego uniendo 4 mesas para cada partida paralela que se jugará.

A cada espacio de juego irán 3 grupos.

Sentaos de tal manera que ningún miembro del mismo grupo esté al lado de alguien de su mismo equipo.

Elegid quién será el "orador" de cada equipo.

Repartid 40 de las 50 cartas del juego entre los oradores y añadid 2 cartas más para cada uno de ellos.

Después de mirar las cartas cada orador puede descartar las 2 que menos le gusten.

Unid todas las cartas elegidas en un único mazo. Ese será el mazo común de juego para todos los equipos.

Habrà 5 fases en el juego. Leed bien las instrucciones y... la disfrutar aprendiendol



1 PRIMERA FASE

Cada turno dura 30 segundos. Durante ese tiempo el orador del primer equipo deberá intentar explicar a sus compañeros el personaje o concepto que aparezca en la carta que esté en la parte superior del mazo. El jugador sentado a su lado perteneciente a otro equipo comprobará que no diga las palabras prohibidas. Si lo hace, se acaba su turno.

Los jugadores del equipo del orador que está hablando pueden, en esta 1ª fase, decir tantas palabras como quieran, hasta que no acierten, no se puede coger la siguiente carta.

Las acertadas se las quedará el orador para el recuento de puntos al final de la fase.

Al terminar el minuto le toca el turno al siguiente orador, y así, hasta que se terminen las 40 cartas del mazo.

Luego cuentan las palabras acertadas por cada equipo y se anotan en la tarjeta de puntos.

2 SEGUNDA FASE

Se baraja el mazo y se pone en el centro de la mesa.

Esta vez, los oradores tendrán que usar UNA ÚNICA PALABRA para que sus compañeros adivinen el instrumento musical o el elemento que aparece en la carta.

Los compañeros sólo tienen un intento para adivinarla, si fallan, la carta vuelve al final del mazo común pero sigue su turno hasta que se acabe el tiempo.

Si dicen una de las palabras prohibidas se acaba su turno.

La fase seguirá hasta que todas las cartas hayan sido acertadas.

Apuntad las cartas conseguidos por cada equipo en la tarjeta de puntos y a por la tercera fase.

3 TERCERA FASE

La mecánica es exactamente la misma que en la fase dos pero con una diferencia, ya no tendréis que decir palabras sino USAR MIMICA para que los compañeros acierten.

¡Os recuerda que sólo tenéis un intento por carta!

Al terminar con el mazo apuntad los puntos de la fase 3 y sumad los de las tres fases.
¿Cuál es el equipo ganador?

Show me more about this topic ^