**Nombre del proyecto:** Juega con la Historia de la Música

**Etapa educativa:** 3º ESO

**Asignatura o especialidad:** Música

**Dirección web del proyecto donde se pueda ver el producto final:** <http://musicaenciudaddelosmuchachos.blogspot.com.es/2015/05/juega-con-la-historia-de-la-musica.html>

**Nombre del responsable del proyecto:** Diana Gracia

**Correo electrónico de contacto:** dgracia@ciudaddelosmuchachos.com

**Nombre del colegio y ciudad:** Colegio Ciudad de los Muchachos

**Nombres de los miembros del equipo que diseñaron el proyecto o lo llevaron a cabo:** Diana Gracia

**Descripción del proyecto:**

**"Juega con la Historia de la Música"**es un proyecto para los alumnos de 3º de ESO. A lo largo de la primera evaluación tendrán la oportunidad de diseñar y crear su propio juego de mesa sobre la Historia de la Música. A través del trabajo en equipo y la investigación podrán conocer a los compositores más famosos y sus obras más destacadas, además de diferentes curiosidades de cada una de las etapas de la historia.

Al finalizar el proyecto los alumnos tendrán la ocasión de poner a prueba los juegos diseñados por sus propios compañeros.

¿Quién conseguirá más premios?

Aquí os dejo el cartel de presentación del proyecto con sus diferentes actividades:

1. **Diseño y creación del tablero de juego.**
2. **Creación de las instrucciones y reglas de juego**. También se decidirán los premios para los ganadores.
3. **Elaboración de preguntas y respuestas**.

**Objetivos que se pretendía conseguir:**

1. Introducir el temario del curso desde el juego.
2. Desarrollar habilidades para trabajar en equipo.
3. Aprender a autoevaluarse y evaluar al resto de compañeros.

**Recursos necesarios:** folios, pinturas, materiales para construir los tableros y tarjetas de juego ( a elección del alumnado), cuaderno de equipo, libro de texto.

**Herramientas TIC utilizadas (nombre y url):** Google Classroom de la clase para acceder a las instrucciones de juego.



